Общий курс послушания (ОКП) — курс для молодых собак.

Общие положения

1. В курсе воспитательной дрессировки отрабатываются приемы:

* движение собаки рядом с дрессировщиком;
* показ прикуса и отработка безразличного отношения к наморднику;
* «Сидеть», «Лежать», «Стоять» (проверяются в комплексе);
* Команда «Ко мне», «Гуляй», отработка безразличного отношение к привязи (проверяются в комплексе);
* апортировка предмета;
* безразличное отношение к корму;
* запрещающая команда;
* преодоление полосы препятствий (глухой забор, окоп, сквозная лестница и бум);
* безразличное отношение к выстрелу;
* выдержка у щенка

2. Описание выполнения навыков

2.1. Движение рядом с дрессировщиком.

Команда голосом «РЯДОМ!»

После доклада судье дрессировщик со щенком движется четким шагом по квадрату 20х20м, производя повороты в движении (направо, налево и кругом) и изменяя темп движения, после чего останавливается и производит повороты на месте.

Команда «РЯДОМ!» разрешается в начале движения, на поворотах, при изменении темпа движения и при остановке.

Щенок должен идя рядом с дрессировщиком, у его левой ноги. При остановке щенок должен самостоятельно усаживаться (без команды «СИДЕТЬ!») у левой ноги дрессировщика, параллельно ему и не заваливаясь.

2.2. Показ прикуса и отношение к наморднику.

Команда голосом «ЗУБЫ!»

По указанию судьи дрессировщик усаживает щенка, показывает прикус, затем надевает намордник и продолжает движение. Затем по указанию судьи останавливается и снимает намордник (любого образца, кроме петельного).

Щенок не должен сопротивляться при показе прикуса, при одевании и ношении намордника.

2.3. Посадка, укладка, стойка.

Команды голосом «СИДЕТЬ!», «ЛЕЖАТЬ!» и «СТОЯТЬ!» и соответствующий жест правой рукой.

Дрессировщик привязывает щенка и по указанию судьи, оставив его в положении лежа, стоя или сидя, отходит на расстояние не менее 10м. Командами (голосом и жестом одновременно) заставляет щенка принимать требуемое положение.

2.4. Подход к дрессировщику и переход в свободное состояние.

Команды голосом «КО МНЕ», «ГУЛЯЙ!»

По указанию судьи дрессировщик привязывает щенка, командой «ЛЕЖАТЬ» укладывает его, кладет перед ним вещь (любую) и, подав команду «МЕСТО!», отходит от него вперед, за укрытие. После выдержки до 1 мин. по указанию судьи подходит к щенку, командой «РЯДОМ!» усаживает его и забирает вещь. После выдержки до 10 сек. отвязывает щенка и подает команду «ГУЛЯЙ!». По этой команде дрессировщика щенок должен отойти от него и принять свободное состояние.

Дрессировщик по указанию судьи командой «КО МНЕ!» и жестом подзывает щенка. По первой команде дрессировщика щенок должен подойти к нему и сесть у его левой ноги.

2.5. Подача предмета.

Команды голосом «АПОРТ!», «ДАЙ!».

Щенок находится у левой ноги дрессировщика на удлиненном поводке. По указанию судьи дрессировщик показывает предмет, подает команду «СИДЕТЬ!» и бросает предмет вперед примерно на 5м. Затем дрессировщик командой «АПОРТ!» и жестом посылает щенка за предметом, сам идет вместе с ним.

Щенок должен подбежать к предмету, взять его и по команде «РЯДОМ!» двигаться у левой ноги дрессировщика примерно 10м, держа предмет в пасти. При остановке дрессировщика по команде «РЯДОМ!» щенок должен сесть у его левой ноги и после выдержки до 10 сек. по команде «ДАЙ!» отдать предмет в руки дрессировщика.

2.6. Отношение к корму.

Команда «ФУ!».

Дрессировщик со щенком на поводке подходит к судейской бригаде, останавливается и командой «РЯДОМ!» усаживает щенка. Судья предлагает щенку корм (лакомство). Запрещается бросать корм в открытую пасть.

Щенок не должен брать корм, предложенный помощником или упавший на землю. При попытке взять корм дрессировщик может подать запрещающую команду «ФУ!».

2.7. Прекращение нежелательных действий.

Команда голосом «ФУ!».

Дрессировщик командой «СИДЕТЬ!» усаживает щенка и правой рукой, на открытой ладони, скармливает ему несколько раз по одному кусочку лакомства. По указанию судьи при даче очередного кусочка лакомства дрессировщик подает команду «Фу!».

Щенок должен по первой команде прекратить брать корм.

2.8. Преодоление препятствий.

Команды голосом «ВПЕРЕД!».

Дрессировщик по указанию судьи командой голосом и жестом посылает щенка на преодоление препятствий (команда «ВПЕРЕД!»). В момент преодоления щенком препятствия дрессировщик обходит его с правой стороны, подзывает щенка командами «КО МНЕ!» и «РЯДОМ!» и вместе с ним переходит к следующему препятствию. Щенка при преодолении препятствий разрешается держать на поводке. Лестницу и окоп дрессировщик может преодолевать вместе со щенком. На бум щенок входит по трапу, быстро проходит по нему и спускается с другой стороны по трапу. Дрессировщик следует сбоку за щенком или рядом с ним. Высота глухого забора и разрыв между помостами окопа 1м.

2.9. Отношение к выстрелу.

Команды «РЯДОМ!», «СИДЕТЬ!»

Дрессировщик с щенком на поводке подходит к указанному месту, командой «РЯДОМ!» усаживает его и, подав команду «СИДЕТЬ!», остановится перед ним. Выстрел производится по указанию старшего судьи из стартового пистолета на расстоянии 30м от собаки. В случае срыва щенка с места после выстрела дрессировщик должен подать повторную команду «СИДЕТЬ!».

2.10. Поведение щенка.

Поведение щенка проверяется в течение всего испытания. Щенок должен четко различать и выполнять команды дрессировщика. Вести себя свободно, не отвлекаясь на раздражители (окружающие предметы, на людей и т.д.). Не проявлять боязнь дрессировщика и подаваемых им команд, иметь хороший контакт с дрессировщиком.